

Despre actrița, scenarista, realizatoarea franceză Josiane Balaškovič P a I-a

Scris de Valentin-Claudiu I. DOBRE
Marți, 04 Ianuarie 2022 14:32 -



Cine este actrița, scenarista, realizatoarea franceză Josiane Balaškovič ? De ce ar avea vreo legătură cu alde Wallach ? Tocmai, că nu are. Tatăl său era croat din Tordinci, iar mama sa, Fermande Gatechaut, era din orașul Nisa. A jucat în multe comedii, la unele fiind și scenaristă.

Regăsim antroponimul în România ? Evident, dar unde ? Într-o localitate locuită predominant de maghiari, numită Szalacs –română Sălacea- (dependent este satul Otomani) din Bihor. Primarul era la un moment dat domnul Horváth Béla, ceea ce ar confirma legătura indirectă cu Croația.

În 1886, erau în localitate: 2730 maghiari, 83 români. Iar la confesiuni: 1709 reformați, 1075 romano-catolici, 89 greco-catolici, 61 de religie mozaică.

Antroponimul se regăsește sub forma Balasko. Mai atrag atenția antroponimele: Darabont, Kolak, Komsa, Lopo, Manya, Maroszan, Nyako, Petrutziu, Vetri toate cu prenume maghiare. Am mai spus că definirea identității etnice este o chestiune mai mult comunitară și nu individuală.

În 1992, erau 2428 maghiari, 49 rromi, 19 români; 1205 reformați, 1200 romano-catolici.

Deci ei sunt maghiari. Dar Otomani de la ce ar proveni ? Normal, dintr-un antroponim sud-slav gen ataman, cu sensul de lider, conducător, gen hatman. Dar există și aici nedumeriri: avem un Gazsi în Otomani, care are sensul de cuceritor în turcă. Același sens, dar în germană are antroponimul Hajzer din Szalacs (sau lider, rege: Kaizer).

Deci până la urmă ce sunt ei ? Maghiari, după cum se autoidentifică. De ce ar fi ei mai valahi

Despre actrița, scenarista, realizatoarea franceză Josiane Balașkovich P a I-a

Scris de Valentin-Claudiu I. DOBRE
Marți, 04 Ianuarie 2022 14:32 -

decât Wallachii ? Păi, tocmai, că nu sunt: sunt maghiari.

Scris pro-bono în douăzecișisase noiembrie, 2021, pentru sighet-online.

Scris de Valentin-Claudiu I. DOBRE și Gheorghița N. Dobre din surse scrise și internet